

Практическая работа № 10

Тема: «Итоговое задание по алгоритмизации»

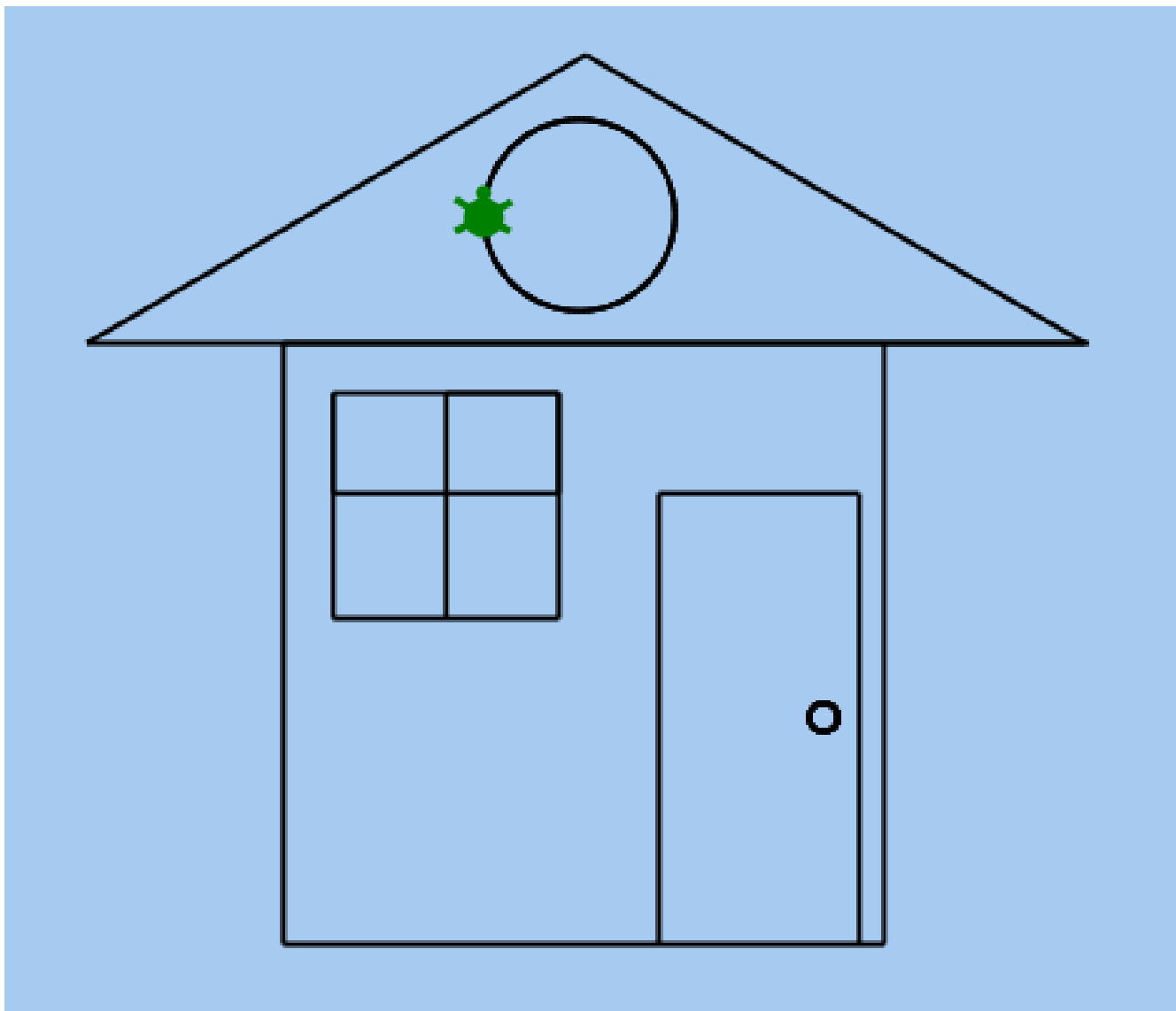
Цель: отработать приобретенные навыки работы с графическим исполнителем алгоритмов.

Задание

Используя исполнитель алгоритмов «Черепашка», составьте программу для рисования «Домика»:

Ход выполнения

Работа за компьютером



Вывод: _____